



**REGLEMENT  
T.K.C.**

## WEDSTRIJDREGLEMENT T.K.C.

Goedgekeurd op de lendenvergadering  
d.d. 17-2-2003

- 1 De kloot moet drie cilindrische geheel doorboorde gaten hebben, van dezelfde diameter, welke in het midden bij elkaar komen en onderling 90 graden in richting van elkaar verschillen. De gaten moeten homogeen worden gevuld met lood en de uiteinden van de 'pillen' loop dienen deel uit te maken van het loopvlak. De minimum diameter van een kloot bedraagt 50 mm. Aan maximum diameter en gewicht worden geen eisen gesteld. Bij overtreding volgt onmiddellijk diskwalificatie. Wordt in teamverband geschoten, dan volgt uitsluiting voor het gehele team.
  - 1a. Veld: de te gebruiken kloot dient van hout te zijn, en dient te voldoen aan bovengenoemde eisen.  
Straat: de te gebruiken kloot is vrij, en dient te voldoen aan bovengenoemde eisen.
  - 1b. Indien er wordt geschoten of wanneer het vermoeden bestaat dat er geschoten wordt met materiaal dat niet in overeenstemming is met het in art.1 en 1a van het T.K.C.-reglement gestelde, is het volgende van toepassing:  
Indien het gestelde in art. 1b van toepassing is dient/dienen de betrokken speler(s) onmiddellijk de betreffende kloot/kloten te overhandigen an:
    - een lid van het T.K.C.-bestuur
    - de wedstrijdleiding, of
    - aan een 3<sup>e</sup> op de baan aanwezige vereniging, wanneer er sprake is van een competitiewedstrijd c.q. Rabo-cup.
  - 1c. Indien wordt bewezen dat er met materiaal is geschoten dat niet in overeenstemming is met het gestelde in art.1 en 1a van het T.K.C.-reglement, dan volgt voor de betrokken speler(s) uitsluiting voor de duur van 1 jaar, voor alle T.K.C.-wedstrijden.
2. Er mag gebruik worden gemaakt van de onderhandse worp en de onderhandse slingerworp. Bij de onderarmse of 'losse' techniek maakt de arm waarmee geschoten wordt, voordat de kloot wordt weggeschoten, een achterwaartse zwaai tot ca. 180 graden. De kloot wordt beneden de schouder losgelaten.  
Bij de slingertechniek maakt de arm waarmee geschoten wordt, voordat de kloot wordt weggeschoten, een halfronde (ca. 180 graden) of ronde slingerslag (ca. 360 graden). De kloot wordt beneden de schouder losgelaten.  
De bovenarmse worp mag alleen worden toegepast in speciaal daarvoor vastgestelde wedstrijden.
3. Wedstrijdonderdelen:
  - Straat: Hieronder wordt verstaan het verharde gedeelte van de weg, de berm en de sloot. Verder dient het te bespelen traject aan zowel het begin- als het eindpunt en de omlegpunten te zijn afgebakend door een streep of andere markering. Bij overschrijden van het eindpunt dienden de meters uitgelegd te worden.
  - Veld: Hieronder wordt verstaan een onverhard traject van minimaal 700 meter lengte, welke zowel aan het begin en het eind, evenals aan de zijanten is afgebakend door een markering. Verder dienen aangegeven te zijn:

Zetbaan: Hieronder wordt verstaan een sport- of grasveld, welke conisch is afgebakend. Deze is minimaal 100 meter lang, aan de basis 3 meter breed en op een afstand van 100 meter is deze 30 meter breed.

4. Het is verboden zich in te schieten op een wedstrijdonderdeel wanneer op hetzelfde traject de wedstrijden zijn begonnen.
5. Bij alle wedstrijden dient men aan te lopen voor een markering; bij veld- en zetwedstrijden fungeert als zodanig een stok; bij straatwedstrijden een door een schrijver c.q. stoklegger (in het verder verloop stoklegger genoemd), aangegeven plaats. De stok dient precies 2 meter lang en maximaal 2 cm. dik te zijn. De stok moet in het midden voorzien zijn van een markering en de stok mag niet rond zijn. De stoklegger draagt zorg voor het bepalen van de juiste startlijn bij elk schot.
6. Men mag buiten het afgebakende wedstrijdonderdeel aanlopen, doch men moet de kloot binnen het afgebakende gedeelte voor de startlijn loslaten. Naast de hiervoor genoemde startlijn is ongeldig.
7. De schutter moet de kloot loslaten, voordat hij met zijn standbeen de markering aanraakt of overschrijdt, anders is het schot ongeldig. Ook het loslaten naast de markering maakt een schot ongeldig. Indien bovengenoemd feit zich 3 maal voordoet bij hetzelfde schot, dan wordt de startlijn 30 meter teruggelegd en de volgende speler moet schieten. (art.16 blijft van toepassing)  
Wanneer zich dit feit voordoet binnen 30 meter van het begin- c.q eindpunt, dan schuift de markering van de tegenstander 30 meter vooruit.
8. Zowel bij het beginpunt, alsmede bij overschrijding van de omlegpunten dient de stoklegger de markering zijdelings neer te leggen, waar dit door de schutter wordt verlangd.
9. De stoklegger dient, nadat de markering is neergelegd op de juiste startlijn tenminste een meter zijdelings van de markering verwijderd te blijven, totdat de kloot is losgelaten door de desbetreffende schutter.
10. De stoklegger mag niet voor schutters van zijn eigen vereniging of team fungeren, tenzij deze stoklegger een groep begeleidt waarin schutters van meerdere verenigingen uitkomen.
11. De kloot moet in voorwaartse richting worden geschoten en moet de markering, waarvoor wordt aangelopen passeren, alvorens het als een geldig schot wordt genoteerd. De lengte van de aanloop is vrij.
12. Elke ploeg wijst een ploegleider aan. Hij hoeft geen stoklegger te zijn. Treden er tijdens een wedstrijd moeilijkheden op, dan worden deze door de afzonderlijke ploegleiders opgelost. Bij verschil van mening kan men protesteren. (zie art.22)
13. Indien de kloot tijdens het schot (inclusief de aanloop) uit elkaar springt, dan moet er opnieuw geschoten worden.

14. De kloot mag nimmer worden tegengehouden, ook niet bij het teruglopen van een helling of dergelijke. Gebeurt dit toch dan wordt de kloot vanaf dit punt 30 meter teruggelegd. Aanraking of verplaatsing van de kloot is niet eerder toegestaan, dan dat de stoklegger hiervoor toestemming heeft gegeven.
- 15a. Wordt een kloot aangeraakt c.q. tegengehouden (zowel binnen als buiten het wedstrijdtraject, zie ook art.3) door leden of supporters van de tegenpartij of toebehoren van die personen, kan op verzoek opnieuw worden geschoten.
- 15b. Wordt een kloot aangeraakt c.q. tegengehouden door leden of supporters van de eigen vereniging of het eigen team, of toebehoren van deze leden of supporters, dan mag niet worden overgeschoten en blijft de kloot op de plek van aanraking liggen.
- 15c. Wanneer een kloot door een stoklegger wordt aangeraakt c.q. tegengehouden, kan op verzoek opnieuw worden geschoten.
- 15d. Vlaggen, afstandsmarkering, afrastering e.d. behoren tot de vaste obstakels, welke behoren tot de veld- of straatbaan. Bij aanraking of tegenhouding door één dezer obstakels mag niet worden overgeschoten.
16. Na het eerste schot moet de volgende schutter op de plaats beginnen, waar de kloot is terechtgekomen, echter met dien verstande dat de stoklegger de markering 2,5 maal naar links of rechts mag uitleggen, zulks op verzoek van de speler. Is de kloot meer dan 1,5 maal de markeringslengte buiten de zijdelingse afbakening beland, dan moet de volgende schutter genoeg nemen met maximaal 1 markeringslengte op het afgebakende wedstrijdonderdeel en wel aan die zijde, waar het schot eindigde. Deze bepaling geldt niet voor straatwedstrijden. De markering wordt altijd loodrecht op de as van het te bespelen traject gelegd.
17. Tijdens een wedstrijd mag niet langer dan 10 minuten naar de kloot worden gezocht. Indien de kloot binnen die tijd niet teruggevonden wordt, vindt het volgende schot plaats daar waar men aanneemt, dat de kloot is zoekgeraakt (art.16 blijft van toepassing). Mocht het gebeuren tijdens het laatste schot van de wedstrijd, dan moet het laatste schot door dezelfde schutter worden overgeschoten, tenminste, wanneer men aanneemt dat beide partijen gelijk zijn geëindigd.
18. Indien bochten, kruisingen of splitsingen worden afgesneden, dan moet de kloot op of over het verharde gedeelte van de weg terecht komen. Wordt aan deze voorwaarde niet voldaan, dan wordt het schot als geldig genoteerd en vindt het volgende schot plaats vanaf dezelfde startlijn door een volgende schutter. Dit artikel geldt alleen voor straatwedstrijden. Voor baanwedstrijden kent de T.K.C. geen bochten, kruisingen of splitsingen.
19. De achterliggende partij of speler dient als eerste te schieten.
20. Mocht het gebeuren, dat beide ploegen gelijk liggen na het laatste schot, dan moet het laatste schot door dezelfde schutters van de partijen worden overgeschoten, op het punt, waar de beide partijen gelijk liggen (zie ook art.17). Geschoten dient te worden in de volgorde waarin ook het laatste schot is verschoten.

21. Bij zetwedstrijden dient de kloot te voldoen aan het bepaalde in art.1. Men mag drie pogingen doen, waarbij de poging met de grootste geworpen afstand bepalend is voor de klassering. Indien men de markering aanraakt of overschrijdt wordt het, dit in tegenstelling tot art.7, als een geldige poging genoteerd, doch de geworpen afstand wordt niet meegenomen in de klassering. Dit geldt eveneens, wanneer de kloot buiten het zijdelings gemarkeerde gebied belandt.
22. Indien men wil protesteren, moet men dit doen binnen 3x24 uur na de wedstrijd. Men dient dan de voorzitter van de T.K.C. en de tegenpartij binnen de gestelde termijn schriftelijk in kennis te stellen. Wordt hieraan niet voldaan, dan kan het protest niet in behandeling worden genomen. Dit gebeurt eveneens niet, wanneer niet gelijktijdig met het protest €12,- protestkosten worden betaald aan de voorzitter van de T.K.C. Een ingediend protest wordt door het bestuur z.s.m. behandeld en diens uitspraak is bindend. Wordt de protesterende partij in het gelijk gesteld, wordt het geld teruggegeven en volgt voor de tegenpartij een boete van €12,-.
23. Indien minimaal twee onafhankelijke personen constateren dat een derde de stilliggende kloot van een aan een in T.K.C.-verband georganiseerde wedstrijd deelnemende persoon vooruit of achteruit beweegt, of dat de stilliggende kloot zonder toestemming van de stoklegger door de aan de wedstrijd deelnemende persoon of team wordt aangeraakt (zie ook art.14), dient hiervan onmiddellijk de scheidsrechter en/of de wedstrijdleiding in kennis te worden gesteld. Deze beraadt zich in overleg met het T.K.C.-bestuur over de te treffen maatregelen tegen de schutter of schutster. De strafmaatregelen kunnen betreffen uitsluiting van de betreffende wedstrijd en uitsluiting voor de duur van 1 jaar aan in T.K.C.-verband georganiseerde wedstrijden.
24. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het bestuur en diens uitspraak is bindend.

## COMPETITIEREGLEMENT T.K.C.

1. Voor het competitierglement is ook het wedstrijdreglement van toepassing.
- 1a. Dit competitierglement bestaat uit regels die speciaal voor de competitie van de T.K.C. gelden.
2. Een competitieteam bestaat uit 5 spelers, eventueel aangevuld met reserves. Zie verder huishoudelijke mededelingen competitieboekje T.K.C.
- 2a. Een competitiewedstrijd bestaat uit 4 periodes van 2 ronden van 5 schoten.
3. Een volledig team bestaat uit 5 personen. Men mag een wedstrijd met minder dan 5 personen verschieten, met dien verstande dat de aanwezige schutters niet meer dan 2 schoten per periode mogen verschieten. Wanneer 3 of minder personen verschijnen volgt er een boete. Ook het niet verschijnen van een team wordt beboet. Mocht tijdens de begonnen wedstrijd alsnog één of meerdere ontbrekende schutters komen opdagen, dan mogen zij invallen voor de nog resterende ronden.
4. De indeling van de competitieteams wordt door het bestuur in overleg met de diverse verenigingsafgevaardigden gecontroleerd, opdat geen ontoelaatbare handelingen kunnen geschieden. Bestaande leden mogen per jaar niet meer dan 1 team of 1 klasse lager worden ingedeeld. Voor hoger ingedeeld zijn geen grenzen gesteld. Indien men hiervan wenst af te wijken, kan men daartoe het T.K.C.-bestuur schriftelijk verzoeken. Dit verzoek dient dan tenminste 3 weken voor de teamindeling te worden ingediend. Bij de indeling van de teams dient een team te bestaan uit 5 seniorleden.
5. Een speler, die in een bepaald team is ingedeeld, mag alleen uitkomen in een hoger team.
6. Indeling in de competitie van tussentijds toegetreden nieuwe leden, geschiedt in overleg met de betrokken vereniging, met als regels:
  - Dat bestaande leden van de T.K.C. ten allen tijde van vereniging mogen veranderen. Wil men echter uitkomen voor de nieuwe vereniging, dan kan dit alleen wanneer men binnen zes weken na afloop van competitie bij de nieuwe vereniging is ingeschreven.
  - Dat bij persoonlijke wedstrijden, in de lopende competitie toegetreden nieuwe leden in de nieuwe klasse worden ingedeeld, waarin zij door de vereniging zijn ingedeeld.
  - Dat bestaande seniorleden bij persoonlijke wedstrijden schieten in de klasse waarin zij het voorgaande seizoen waren ingedeeld.
7. Het bestuur stelt gezamenlijk de indeling van de competitie, de wedstrijddata en tijdstippen vast.
- 7a. Van de door het bestuur vastgestelde data en tijdstippen kan worden afgeweken in onderling overleg, doch dient de wedstrijd voor de volgende competitiezondag verschoten te zijn. Dit geldt echter niet voor de laatste twee te spelen competitiewedstrijden.

- 7b. Indien een kwartier na het aanvangstijdstip een team niet aan de start is verschenen of verschijnt, vervalt de wedstrijd en is het niet, of niet op tijd verschijnende team de punten kwijt. Tevens zal deze ploeg een boete worden opgelegd.
8. Per wedstrijdavond mag per team maximaal 1 juniorlid meespelen in de seniorencompetitie. Juniorenleden uit de A-klasse dienen mee te schieten in de 1<sup>e</sup>, 2<sup>e</sup>, 3<sup>e</sup> of 4<sup>e</sup> klasse. Juniorenleden uit de overige jeugdklassen mogen in alle klassen meeschieten.
9. Komen er van een vereniging twee teams uit in dezelfde klasse, dan dienen deze in het begin van zowel de eerste competitiehelft als de tweede competitiehelft tegen elkaar uit te komen. Wanneer twee teams van dezelfde vereniging uitkomen in één klasse, dan is het toegestaan dat zij in de wedstrijd die zij tegen elkaar uitkomen, voor elkaar stokleggen. Dit als uitzondering op het gestelde in art.10 van het wedstrijdreglement van de T.K.C.
10. Ieder jaar zal in principe promotie en degradatie plaatsvinden. De kampioen van elke klasse zal promoveren en de als laatste geëindigde ploeg zal degraderen. In principe kunnen maximaal twee ploegen van een vereniging uitkomen in een klasse. Mocht door bovenstaande 3 of meer ploegen in een klasse uitkomen, dan zal het bestuur hierover een beslissing nemen.
11. Het is toegestaan om tijdens de wedstrijden te wisselen van spelersvolgorde.
12. Het toepassen van een spelerswissel is tweemaal toegestaan, en wel na een volledig gespeelde ronde in de eerste periode. Volgt na de twee wissels een blessure, dan is een 3<sup>e</sup> spelerswissel toegestaan. Een gewisselde speler mag opnieuw invallen, of gewisseld worden in een volgende ronde.
13. De thuis spelende ploeg schiet in de eerste en de derde periode eerst. De tweede en vierde periode begint de bezoekende ploeg eerst. Bij beslissingswedstrijden wordt hierom geloot.
14. Ploegen die tijdens de competitie vanaf het beginpunt in voorwaartse richting schieten, hebben voorrang, tenzij anders wordt overlegd.
15. Men begint de tweede, derde en vierde periode daar waar de winnaar van de vorige periode is geëindigd, tenzij anders overlegd wordt.
16. Wanneer een schutter in een ronde meer dan een schot verricht, verliest het team waartoe deze schutter behoort de desbetreffende periode.
17. De thuisclub dient ervoor te zorgen, dat zij in het bezit is van wedstrijdformulieren. Hierop dienen de namen van de schutters te worden geplaatst, evenals de uitslag, waarna de ondertekening dient te volgen door beide teamleiders.
18. In het jaar waarin een juniorenlid 19 jaar wordt, gaat hij over naar de senioren.

19. Het doorgeven van de uitslagen dient te geschieden door de thuisspelende vereniging. Aan wie en wanneer wordt ieder jaar door het bestuur bepaald. Bij het niet nakomen van het doorgeven van de uitslagen volgt een boete.
20. Over het afgelasten van wedstrijden beslissen de competitieleiders. Elke vereniging zal voor zover mogelijk een uur voor de aanvang van de wedstrijden in kennis worden gesteld. Wanneer beide partijen het niet verantwoord vinden om te spelen mag men zelf afgelasten, met dien verstande dat de wedstrijd wel voor de volgende competitiezondag verschoten wordt.
21. Er kan alleen worden gestaakt bij een ernstige blessure. Onder ernstige blessure wordt verstaan, een blessure waarbij medisch ingrijpen direct noodzakelijk is. Over het verdere wedstrijdverloop neemt het bestuur dan een beslissing en diens uitspraak is bindend.
22. Indien noodzakelijk worden beslissingswedstrijden geschoten. Deze geschieden op een neutrale baan en onder neutrale leiding, door het bestuur aan te wijzen. De wedstrijd dient te worden verschoten over 30 schoten. (6 ronden van 5 schoten)
23. Ten aanzien van de juniorencompetitie kunnen afwijkende regels worden gesteld met betrekking tot dit reglement. Dit zal dan gebeuren door het bestuur in overleg met de desbetreffende verenigingen.
24. Het huishoudelijke reglement van de competitie zal worden opgesteld in overleg met alle verenigingen.
25. Bij slecht, gedeeltelijk niet ingevulde of niet ingeleverde wedstrijdformulieren wordt een boete opgelegd.
26. Wanneer er een algehele uitval van een competitiezondag bij de senioren voorkomt, schuift het programma automatisch twee weken, of naar de volgende seniorenwedstrijdzondag op. Wanneer er een algehele uitval van een competitiezondag bij de junioren voorkomt, schuift het programma automatisch twee weken, of naar de volgende juniorenwedstrijdzondag op.
27. Wijziging van een wedstrijddatum dient door beide partijen te worden doorgegeven aan de wedstrijdleader. Bij niet inhalen van competitiewedstrijden voor de volgende competitiezondag krijgen beide teams geen punten. Bij niet doorgeven van het uitstel volgt een boete van €7,50. Een speler mag per wedstrijd zondag slechts in 1 team uitkomen. Wanneer mocht blijken dat een speler op een en dezelfde wedstrijd zondag in meer dan een team is uitgekomen, dan krijgt het team waarin de betreffende speler voor de tweede keer is uitgekomen vier punten aftrek in de lopende competitie.
28. Nieuwe leden dienen schriftelijk te worden aangemeld. Een speler kan niet eerder deelnemen aan wedstrijden dan wanneer hij als lid schriftelijk is aangemeld bij het T.K.C.-bestuur. Wanneer mocht blijken dat een speler toch eerder deelneemt dan dat hij is aangemeld, dan volgt voor het team waarin hij is uitgekomen twee punten aftrek in de lopende competitie.



29. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het bestuur en diens uitspraak is bindend.

## CUPREGLEMENT T.K.C.

1. De wedstrijddata en tijdstippen worden door het bestuur bekend gemaakt.
2. Een cup-team bestaat uit 4 of maximaal 5 spelers. Per wedstrijd mag dit variëren. Een cup-team kan worden aangevuld met reserves.
3. Een wedstrijd bestaat uit een helft van 20 schoten.
4. De wedstrijden vinden plaats op een door het bestuur te bepalen wedstrijdonderdeel.
5. De indeling van de teams is geheel vrij. Er wordt in twee klassen geschoten. Het bestuur kan echter anders bepalen
6. De eerste trekking wordt door loting zo geregeld, dat bij de 2<sup>e</sup> trekking het aantal 32-16-8 wordt bereikt.
7. In een team mogen geen andere dan opgegeven spelers deelnemen. Er mogen twee spelerswissels worden toegepast (zie art.12 competitierglement).
8. Het meespelen van jeugdspelers is verboden.
9. Van de wedstrijddata en tijdstippen kan worden afgeweken in goed overleg met de tegenstander, en tevens dient dit te worden doorgegeven aan de competitieleider. Dit dient te gebeuren door beide teams, dit op straffe van een boeten van €7,50. Komt men in goed overleg niet tot een oplossing, dan dient te worden geschoten op de vastgestelde datum en tijdstip. Men kan uiterlijk spelen tot en met zaterdag na de vastgestelde datum.
10. Een niet volledig team moet minimaal met 3 personen aantreden. Zo niet, dan wordt die ploeg een boete opgelegd van €7,50. Mocht tijdens de wedstrijd de ontbrekende persoon alsnog verschijnen, mag hij invallen voor de nog resterende ronden.
11. Men schiet elke ronde in een vaste spelersvolgorde.
12. De thuisspelende ploeg schiet bij de aanvang van de wedstrijden als eerste.
13. Is een team uiterlijk een half uur na het aanvangstijdstip niet aanwezig, volgt diskwalificatie en een boete van €7,50.
14. De ploeg die bij de loting als eerste wordt getrokken, speelt thuis. Er vindt geen return plaats.
15. De loting wordt door het bestuur verricht. Iedere vereniging krijgt hiervan zo spoedig mogelijk bericht.
16. Er wordt bij cup-wedstrijden niet gewerkt met wedstrijdformulieren, doch de winnende ploeg geeft nog diezelfde avond de uitslag door aan de competitieleider.

17. Eventuele nadere bepalingen met betrekking tot cup-wedstrijden zullen worden opgesteld door het bestuur, in overleg met alle verenigingen.
18. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, wordt verwezen naar de beide voorgaande hoofdstukken. Leidt dit niet tot een oplossing, dan beslist het bestuur en diens uitspraak is bindend.

## **RONDEREGLEMENT T.K.C.**

Naast alle in voorgaande hoofdstukken gestelde bepalingen geldt voor rondewedstrijden nog het volgende:

1. Het te schieten traject wordt door de organiserende vereniging zowel aan het begin als aan het eind duidelijk gemarkeerd.
2. Men dient in het parkoers aangebrachte markeringen te passeren, eer men op een ander onderdeel verder schiet.
3. Bochten, kruisingen of splitsingen mogen niet worden afgesneden.
4. Een team bestaat uit minimaal 4 en maximaal 6 spelers. Bij het niet komen opdagen van een ploeg volgt een boete van €7,50 en bij niet voldoende spelers eindigt deze ploeg als laatste. Zie verder de huishoudelijke mededelingen in het competitieboekje.
5. Men dient te schieten in een vaste volgorde.
6. Elke ploeg wijst een schrijver aan, die tevens ploegleider is. de schrijver houdt het wedstrijdformulier bij. Op dit formulier dient te worden vermeld de namen van de spelers van de tegenpartij, het aantal gemaakte schoten en het aantal meters dat is afgelegd nadat de kloot na het laatste schot de eindstreep is gepasseerd. Het wedstrijdformulier moet direct na afloop bij het wedstrijdsecretariaat worden ingeleverd.
7. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, wordt verwezen naar de voorgaande hoofdstukken. Leidt dit niet tot een oplossing, dan beslist het bestuur en diens uitspraak is bindend.